



«Компьютерный дизайн и фотодело»

1. Цели и задачи освоения дисциплины

В рамках курса «Компьютерный дизайн и фотодело» будущие журналисты учатся сочетать компетенции в области обработки и производства информации с компетенциями в области работы с новыми технологическими инструментами и мультимедиа-технологиями.

Курс «Компьютерный дизайн и фотодело» формирует четкие представления об организации работы современных конвергентных редакций и методах оптимизации их практической деятельности. Акцент делается на практическую подготовку журналистов, способных производить разнообразный журналистский контент (текст, фото, видео) для разных каналов коммуникации.

2. Место дисциплины «Компьютерный дизайн и фотодело» в структуре ОПОП.

Дисциплина «Компьютерный дизайн и фотодело» входит в базовую часть (Б1.Б.20) учебного плана.

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

В результате освоения учебной дисциплины «Компьютерный дизайн и фотодело» обеспечивает формирование **компетенций**:

способностью использовать современную техническую базу и новейшие цифровые технологии, применяемые в медиасфере, для решения профессиональных задач, ориентироваться в современных тенденциях дизайна и инфографики в СМИ (ОПК-20);

способностью в рамках отведенного бюджета времени создавать материалы для массмедиа в определенных жанрах, форматах с использованием различных знаковых систем (вербальной, фото-, аудио-, видео-, графической) в зависимости от типа СМИ для размещения на различных мультимедийных платформах (ПК-2).

Результаты обучения (компетенции ФГОС)	Составляющие результатов обучения
способность использовать современную техническую базу и новейшие цифровые технологии, применяемые	Знать: знать состояние и характер развития цифровых технологий и их влияние на деятельность печати, телевидения, радиовещания, информационных агентств и других СМИ, характеристика интернета как новой информационной среды и нового СМИ.

<p>в медиасфере, для решения профессиональных задач, ориентироваться в современных тенденциях дизайна и инфографики в СМИ (ОПК-20)</p>	<p>Уметь: использовать современную техническую базу и новейшие цифровые технологии, применяемые в медиасфере, для решения профессиональных задач, ориентироваться в современных тенденциях дизайна и инфографики в СМИ</p>
	<p>Формируемые навыки: быть способным принять участие в соответствии с должностными обязанностями в производственном процессе выпуска печатного издания, интернет-СМИ, теле- или радиопрограммы</p>
<p>способность в рамках отведенного бюджета времени создавать материалы для массмедиа в определенных жанрах, форматах с использованием различных знаковых систем (вербальной, фото-, аудио-, видео-, графической) в зависимости от типа СМИ для размещения на различных мультимедийных платформах (ПК-2)</p>	<p>Знать: базовые принципы формирования системы СМИ, представление об основных организационных формах медиаиндустрии (издательские дома, медиахолдинги, акционерные общества), особенности функционирования системы СМИ в России, а так же ее инфраструктуру</p>
	<p>Уметь: создавать материалы для массмедиа в определенных жанрах, форматах с использованием принципов разработки концепции медиатекста (издания, программы, полосы, рубрики), в том числе моделирования и дизайна, а так же методов их анализа и коррекции, видов планирования в СМИ и работы на различных мультимедийных платформах</p>
	<p>Формируемые навыки: умениями использования различных знаковых систем (вербальной, фото-, аудио-, видео-, графической) в зависимости от типа СМИ для размещения на различных мультимедийных платформах, работать, создавать публикации в различных жанрах, владения основными офисными программами и графическими редакторами, необходимыми в работе с текстом и иллюстрациями, программами компьютерной верстки</p>

Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины «Компьютерный дизайн и фотодело» составляет две зачетные единицы (72 часа), в т. ч. контактная работа обучающихся с преподавателем - лекции – 14 часов, практические занятия – 14 часов, самостоятельная работа – 44 часов, зачет.

Заочная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины «Компьютерный дизайн и фотодело» составляет 2 зачетные единицы (72 часа), в т.ч. контактная работа лекции - 4 часа, практические занятия – 4 часа, самостоятельная работа 60 часов, форма контроля – зачет.